

12 Règles des Tests en Python

1. Une seule chose par test
2. Indépendance du test (chaque test charge avec un db neuve et nettoyer après , setUp() , tearDown())
3. Utiliser des noms long (square() non mais test_square)of_number_2()
4. La vitesse est vitale (Si il y a de gros tests long les faire dans un dossier tests long a part)
5. RTFM tools / lib
6. Tout tester au demarrage et a la fin de la session de code
7. Obliger les tests **AVANT** le commit dans l IDE
8. Quand on fait une pause écrire le test qui échoue pour savoir ou reprendre le code
9. Vaut mieux debugguer a partir du test que du code
10. Si le test est trop complique a comprendre, personne ne vous rejoindra sur le projet
11. Les tests sont utilises comme "formation", "doc" par les autres devs pour comprendre le fonctionnement de l'appli
12. Pas de panique. C'est opensource, vous êtes pas tout seul.

Source : <https://docs.python-guide.org/>

Thxer -

2018/10/15 08:59